

ПРАВИЛА

ИГРА № 1. ШУСТРЫЕ КУБИКИ

Игроки получают по комплекту кубиков четырех разных цветов. Перед ними рубашкой вверх кладется колода карт. Далее открывается верхняя карта и кладется на середину перед игроками.

Цель: быстрее всех расставить кубики в соответствии с рисунком на карте:

- правильно расположить кубики в пространстве – в один ряд, в два ряда, столбик или в два столбика;
- соблюсти порядок цветов;
- правильно составить пример в соответствии с условиями на карточке.



Там, где кубики изображены без цифр, необходимо самостоятельно подставить такие, при которых пример будет верным.

Тот, кто первый правильно воспроизвел рисунок, забирает себе карточку с ним. Если после проверки оказывается, что игрок, забравший карту, ошибся, она возвращается под низ колоды, а вместе с ней игрок отдает свою ранее выигранную карту.

Побеждает тот, у кого будет больше всего карточек, когда вся колода на столе будет разобрана.

ИГРА № 2. «SPOT IT» ИЛИ «НАЙДИ ПАРУ»

Колода располагается в центре стола, на одинаковом расстоянии от всех игроков. Карты должны лежать вверх стороной с изображениями арабских и римских цифр. Верхняя карта кладется рядом с колодой. Задача игроков – как можно быстрее найти две абсолютно одинаковые римские цифры (значение и цвет).



Первый нашедший называет число и цвет. Если все верно, он забирает себе отложенную карту, сверху колоды берется следующая карта и снова кладется рядом. Цикл игры повторяется, пока не закончится вся колода. Побеждает тот, у кого окажется больше всего карточек, когда вся колода на столе будет разобрана.

ИГРА № 3. «НАЙДИ ПЕРВЫМ»

Колода располагается в центре стола, на одинаковом расстоянии от всех игроков. Карты должны лежать вверх стороной с изображениями арабских и римских цифр. Любой из игроков одновременно бросает кубики (от 1 до 4, в зависимости от договоренности играющих). Задача игроков – определить сумму на выпавших кубиках и найти это число, изображенное арабскими цифрами, на верхней карте колоды и первым сообщить число и его цвет. Тот, кто первым выполняет это задание, забирает себе верхнюю карточку. Следующий игрок делает бросок, и действия повторяются. Побеждает тот, у кого окажется больше всего карточек, когда вся колода на столе будет разобрана.

БОНУС!

На оборотах карточек с цитатами расположены по 24 слова: города и знаменитости России, животные и растительный мир.

Берем любую карточку и любой кубик. Бросаем. А теперь кто первым найдет и назовет слово, число букв в котором совпадает с выпавшим значением, а цвет с кубиком, тот зарабатывает 1 балл. Если на кубике выпадает 1, то это соответствует слову из 7 букв, если 2 – из 8 букв, а для 3 на карточке городов и знаменитостей – 9 букв. Можно одновременно играть и с большим числом кубиков разных цветов, только тогда для получения 1 балла, нужно назвать столько слов, сколько кубиков в игре. Договоритесь до начала игры со сколькими кубиками играть, как чередовать карточки и сколько баллов нужно для победы!

АСТРАГАЛЫ ИЛИ НЕОЖИДАННЫЕ СОВЕТЫ

Иногда случайно услышанная фраза может изменить взгляд на ту или иную жизненную ситуацию. Особенно если эта фраза принадлежит известному человеку или много веков передается из уст в уста.

Комплект Астралаги XXI позволяет в нужный момент услышать актуальную для вас фразу.

В наборе есть две двусторонние карточки. На каждой стороне по шесть фраз. Вы бросаете четыре кубика, которым соответствуют фразы соответствующего цвета и значения. А если вы посчитаете выпавшую сумму, то найдете актуальный совет в представленном ниже списке. Главное — помните, что за советами можно прибегать не чаще одного раза в сутки.

- | | |
|--|---|
| 4 Отсутствие — необходимейший компонент семейной жизни, а его дозировка — крайне важное искусство. (Ф. Старк) | 15 Разумно было бы почаще говорить себе: «Изменить я этого не могу, остается извлекать из этого пользу». (Артур Шопенгауэр) |
| 5 Веселое сердце благотворно, как врачевство, а унылый дух сушит кости. (Ветхий Завет. Притчи Соломона) | 16 Самый большой дар, который вы можете подарить человеку, — это качество вашего внимания. (Вирджиния Сатир) |
| 6 ...В семейной жизни главное — терпение... Любовь продолжаться долго не может. (А. П. Чехов) | 17 Самый лучший способ подбодрить себя — это подбодрить кого-нибудь. (Марк Твен) |
| 7 Быть мужественным — значит обуздывать свой нрав. (Кашифи) | 18 Самым лучшим доказательством мудрости является непрерывное хорошее расположение духа. (Мишель де Монтень) |
| 8 В семейной жизни надо считаться с мыслями, убеждениями, чувствами, стремлениями любимого человека. Храня своё достоинство, надо уметь уступать друг другу. (В. А. Сухомлинский) | 19 Семья — это та первичная среда, где человек должен учиться творить добро. (В. А. Сухомлинский) |
| 9 Все произойдет, если только человек будет ждать и надеяться. (Б. Дизраэли) | 20 Уже поздно возвращаться назад, чтобы все правильно начать, но еще не поздно устремиться вперед, чтобы правильно закончить. (Ошо) |
| 10 Иногда нужно обойти весь мир, чтобы понять, что клад зарыт у твоего собственного дома (Пауло Козьмо) | 21 Ум богатеет от того, что он получает. Сердце — от того, что оно отдает. (Виктор Гюго) |
| 11 Мужественный человек обыкновенно страдает не жалуясь, человек же слабый жалуется не страдая. (П. Буаст) | 22 Человеческие споры бесконечны не потому, что невозможно найти истину, а потому, что спорящие ищут не истину, а самоутверждение. (Буддийская мудрость) |
| 12 Надежда и терпение... две самые мягкие подушки, на которые мы можем в лишениях преклонить голову. (Р. Бёртон) | 23 Чтобы оценить семейное счастье, необходимо терпение; нетерпеливые натуры предпочитают несчастье. (Джордж Сантаяна) |
| 13 Наши представления о том, как всё должно быть, мешают нам наслаждаться тем, как всё есть. (Анджелина Джоли) | 24 Заставить человека уверовать при помощи аргументов — такая же нелепость, как заставить его уверовать при помощи пыток. (Кардинал Джон Генри Ньюмен) |
| 14 Перемены происходят лишь тогда, когда мы идем против того, наперекор тому, к чему привыкли. (Пауло Козьмо) | |

Больше информации и другие игры вы можете посмотреть на сайте:

<http://igra.mionn.ru/>