

КОМПЛЕКТ КАРТ «МИОНН» ПОЗВОЛЯЕТ ИГРАТЬ В САМЫЕ РАЗНООБРАЗНЫЕ ИГРЫ

С полным описанием можно познакомиться на сайте <http://igra.mionn.ru>

В этом обзоре рассказ о трёх самых популярных и увлекательных играх: «Шлёп», «Запомни и собери», «Даты или найди пару и правильно назови».

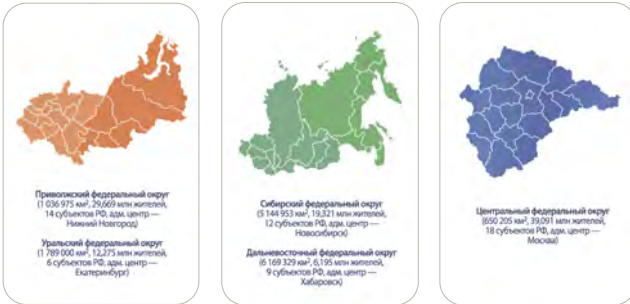
Игровой комплект состоит из **малой и большой колод**. **Большая колода** – это 52 карты (с историческими датами на рубашке), которые делятся на:



Простые карты: 42 карты, разделенные по цветам (красный, синий, голубой, зеленый, фиолетовый, оранжевый) на 6 блоков по 7 карт с обозначениями на картах от 1 до 7. (Например, семь синих карт: 1,2,3,4,5,6,7):



Карты заданий: 6 карт разных цветов, соответствующих цветам простых карт:



Карты МИОНН: 4 карты с логотипом МИОНН «Наше наследие»:



Малая колода состоит 24 карт с рубашками силуэтами известных памятников. Эти карты разбиты на 3 группы разных цветом по 8 карт:



ПРАВИЛА ИГРЫ «ДАТЫ»:

В игре участвует большая колода, но при подготовке к игре нужно изучить и запомнить даты, изображенные на 16 картах малой колоды.

Это вариант всемирно известной игры «Spot it», известной в нашей стране под названием «Доббль», но только на 12 изображениях, вместо стандартных восьми. Главное в этой игре то, что участники очень быстро освоят 27 важнейших дат из истории нашей страны.

Цель игры: раньше других найти на двух разных картах две одинаковые даты (в том числе одного цвета).

Ход игры: после перемешивания карт в начале игры перед каждым игроком раскладывается по одной карте датами вниз, а все оставшиеся карты размещаются в стопке посередине стола датами вверх. По команде все игроки переворачивают свои карты и ищут дату, совпадающую (и по цвету тоже) на своей карте и на карте посередине стола. Тот, кто находит первым, называет историческое событие, соответствующее этой дате и забирает карточку из общей колоды, кладя ее поверх своей. Таким образом в стопке в центре стола открывается новая карточка, и игра продолжается.

Игра заканчивается, когда все карты из центральной стопки оказываются у игроков. Побеждает тот, у кого больше карточек.

При игре с младшими детьми можно разрешать им называть только даты, без названия исторического события.

Все даты, размещенные на картах, представлены на 16 картах малой игровой колоды с красным и серым фоном. Можно на первых порах в помощь игрокам разложить их рядом с игровым полем

У данного типа игры есть разные интересные вариации, с которыми можно познакомиться на сайте.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ЗАПОМНИ И СОБЕРИ»:

В игре участвует малая колода. Число играющих от 2 до 3. Карты кладутся рубашкой вверх прямоугольником 4 на 6. Перед игрой участники договариваются, кто какого из трех цветов они будут собирать карты. Первый игрок открывает карту, если она его цвета, то он продолжает открывать карты, если другого, то все ранее перевернутые карты опять переворачиваются рубашкой вверх, а ход переходит к другому игроку.

Побеждает, тот кто подряд откроет все восемь карт своего цвета. Возможно различные варианты игры. Самый сложный, когда нужно открыть не только подряд 8 карт одного цвета, но и сделать это в хронологической последовательности, указанной на карте. А в простых вариантах, открывать подряд не 8, а скажем 4 карты.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ШЛЁП»:

В игре участвует только большая колода.

Это очень веселая и зрелищная игра, требующая от игроков реакции и внимания.

В игре может участвовать любое число игроков. Колода карт делится поровну между игроками.

Игроки держат стопку своих карт рубашкой (изображения дат) вверх в руке.

Начинает игру самый старший участник. Он берет верхнюю карту из своей колоды и в открытую кладет ее на середину стола. Следующий игрок так же, не глядя на карту, быстро кладет ее поверх уже положенной карты на стол и так далее...

Цель игры: собрать себе полную колоду карт.

Как это можно сделать?

- если карта игрока, которую он положил на стол сверху уже имеющихся, является картой МИОНН, то он забирает себе все карты со стола и кладет их вниз своей колоды, а следующий игрок выкладывая своей карты начинает новый сбор;

- если игрок положил карту заданий, то следующий игрок с двух попыток должен положить сверху стопки или простую карту того же цвета, что и карта заданий (и пополнение стопки на столе продолжит следующий игрок), или карту МИОНН (тогда он просто заберет себе всю стопку со стола), или карту заданий (тогда точно такая же задача будет поставлена перед следующим игроком). В случае если игрок не справляется с поставленной задачей и сбрасывает дважды простые карты, но другого цвета, то игрок, положивший перед этим карту заданий, забирает себе все карты со стола и кладет их вниз своей колоды, а следующий игрок выкладывая своей карты начинает новый сбор;

- если игроки увидели, что на столе друг на дружке сверху лежат простые карты одного типа (цвет или цифра) или две карты МИОНН (так бывает, когда первая положенная на стол карта – МИОНН), то тот, кто быстрее накроет карты ладошкой («Шлёп»), тот забирает себе всю стопку со стола, а следующий игрок выкладывая своей карты начинает новый сбор;

- если игрок ошибочно накрыл ладошкой карты, то при первой своей ошибке он из своей колоды под низ стопки кладет одну штрафную карту, второй раз – 2 карты и так далее.

Игрок, лишившийся всех своих карт, или посторонний зритель всегда может подключиться к игре, раньше других игроков сделав «Шлёп».

Важное дополнение для опытных игроков. Делая «Шлёп», прежде чем отнять руку и забрать карты себе, игрок должен назвать последнюю карту (то есть дать правильное название достопримечательности, которая на ней изображена). Если он назовет неправильно, то карты остаются на столе и следующий игрок выкладывает свою карту поверх стопки. (К этому варианту игры стоит перейти как можно скорее, так как он в кратчайшие сроки позволит игрокам запомнить достопримечательности нашей страны). Возможные варианты завершения игры:

- по времени: игроки заранее договариваются, сколько будут играть, и по истечении времени считают, у кого сколько карт на руках. Владелец наибольшего числа карт становится победителем.

- до того момента, пока кто-то не лишится всех своих карт: тогда остальные игроки считают сколько у кого карт.

- до того, пока один игрок не соберет себе всю колоду.

С уточняющими или дополняющими вариантами игр, а также сериями уже выпущенных колод «МИОНН» можно познакомиться на сайте <http://igra.mionn.ru>

Настольные игры «Наше наследие»

Это игры, разработанные методистами Открытой всероссийской интеллектуальной олимпиады «Наше наследие». Обязательное правило для каждой игры – увлекательность и польза для интеллекта

Игры серии «Найди пару»:

Одна из самых популярных настольных игр, как в России, так и за рубежом, известная также под названиями «Spot It» и «Доббль». Развивает наблюдательность и реакцию, расширяет словарный запас. Доступны:

1 «Предметы русского быта»: красиво и познавательно



2 «186»: новый подход к популярной игре



3 «Археология»: интересно и необычно



«Шустрые кубики»:

Авторская разработка. Лучшая гимнастика ума, как для детей, так и для взрослых.

Это не только увлекательная игра, но и превосходная тренировка устного счета, моторики и пространственного мышления, наблюдательности и реакции. С данным комплектом можно играть сразу в две совершенно разноплановые игры! Они будут интересным всем от 5 лет и до 99!



Заказать игры можно на сайте: <http://igra.mionn.ru>

